**CREATE** **DATABASE** bdfinal**;**

**USE** bdfinal**;**

#Jogador**(id\_jogador,** nome**,** apelido**,** idade**,** nro\_vitorias**,** nro\_derrotas**)**

**CREATE** **TABLE** Jogador**(**id\_jogador integer auto\_increment**,** idade integer**,** nro\_vitorias integer**,** nro\_derrotas integer**,** nome varchar**(**20**),** apelido varchar**(**10**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_jogador**)**

**);**

#Deck**(id\_deck,** nro\_partidas**,** qtde\_vitorias**,** qtde\_derrotas**,** #id\_jogador**)**

**CREATE** **TABLE** Deck**(**id\_deck integer auto\_increment**,** nro\_partidas integer**,** qtde\_vitorias integer**,** qtde\_derrotas integer**,** id\_jogador integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_deck**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_jogador**)** **REFERENCES** Jogador**(**id\_jogador**)**

**);**

#Carta**(cod\_serie,** **id\_carta,** nome\_carta**,** nro\_edicao**,** descricao**,** #id\_deck**)**

**CREATE** **TABLE** Carta**(**cod\_serie varchar**(**15**),** id\_carta integer**,** nome\_carta varchar**(**20**),** nro\_edicao integer**,** descricao varchar**(**100**),** id\_deck integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_serie**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_carta**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_deck**)** **REFERENCES** Deck**(**id\_deck**)**

**);**

#Partida**(cod\_partida,** tipo\_campo**,** qtd\_turnos**,** resultado**)**

**CREATE** **TABLE** Partida**(**cod\_partida integer auto\_increment**,** tipo\_campo varchar**(**10**),** qtd\_turnos integer**,** resultado varchar**(**20**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_partida**)**

**);**

#PartidaDeck**(#id\_deck,** **#cod\_partida)**

**CREATE** **TABLE** PartidaDeck**(**id\_deck integer**,** cod\_partida integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_deck**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_partida**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_deck**)** **REFERENCES** Deck**(**id\_deck**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_partida**)** **REFERENCES** Partida**(**cod\_partida**)**

**);**

#JogadorPartida**(#id\_jogador,** **#cod\_partida,** **data,** hora**)**

**CREATE** **TABLE** JogadorPartida**(**id\_jogador integer**,** cod\_partida integer**,** **data** date**,** hora time**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_jogador**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_partida**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_jogador**)** **REFERENCES** Jogador**(**id\_jogador**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_partida**)** **REFERENCES** Partida**(**cod\_partida**)**

**);**

#Turno**(id\_turno,** hp\_jogador**,** qtde\_cartas**,**#cod\_partida**)**

**CREATE** **TABLE** Turno**(**id\_turno integer auto\_increment**,** hp\_jogador integer**,** qtde\_cartas integer**,** cod\_partida integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_turno**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_partida**)** **REFERENCES** Partida**(**cod\_partida**)**

**);**

#Conj\_de\_cartas\_utilizadas**(cod\_conjunto)**

**CREATE** **TABLE** ConjCartasUtilizadas**(**cod\_conjunto integer auto\_increment**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_conjunto**)**

**);**

#Guarda**(#cod\_serie, #id\_carta ,** **#cod\_conjunto)**

**CREATE** **TABLE** Guarda**(**cod\_serie varchar**(**15**),** id\_carta integer**,** cod\_conjunto integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_serie**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_carta**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_conjunto**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_serie**)** **REFERENCES** Carta**(**cod\_serie**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_carta**)** **REFERENCES** Carta**(**id\_carta**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_conjunto**)** **REFERENCES** ConjCartasUtilizadas**(**cod\_conjunto**)**

**);**

#um id para cada tipo de carta sejam elas **(**Normal**,** Continua**,** Campo**,** Rapida**,** Resposta**,** Fusao**,** Ritual**,** Efeito**,** Sincro**,** Xyz**,** Pendulo**)**

**CREATE** **TABLE** TiposCarta**(**id\_tipo\_carta integer auto\_increment**,** tipo\_carta varchar**(**10**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_tipo\_carta**)**

**);**

#Carta\_Armadilha**(#cod\_serie, #id\_carta ,** Normal**,** Resposta**,** Continua**)**

**CREATE** **TABLE** CartaArmadilha**(**id\_carta integer auto\_increment**,** cod\_serie varchar**(**15**),** id\_cartaDeck integer**,** id\_tipo\_carta integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_carta**),**#foi adicionado este id para termos a nossa colecao de carta na tabela

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_serie**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_cartaDeck**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_serie**)** **REFERENCES** Carta**(**cod\_serie**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_cartaDeck**)** **REFERENCES** Carta**(**id\_carta**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_tipo\_carta**)** **REFERENCES** TiposCarta**(**id\_tipo\_carta**)**

**);**

#Carta\_Magica**(#cod\_serie,** #**id\_carta** Normal**,** Continua**,** Campo**,** Rapida**)**

**CREATE** **TABLE** CartaMagica**(**id\_carta integer auto\_increment**,** cod\_serie varchar**(**15**),** id\_cartaDeck integer**,** id\_tipo\_carta integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_carta**),**#foi adicionado este id para termos a nossa colecao de carta na tabela

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_serie**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_cartaDeck**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_serie**)** **REFERENCES** Carta**(**cod\_serie**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_cartaDeck**)** **REFERENCES** Carta**(**id\_carta**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_tipo\_carta**)** **REFERENCES** TiposCarta**(**id\_tipo\_carta**)**

**);**

#Carta\_Monstro**(#cod\_serie, #id\_carta,** Normal**,** Fusao**,** Ritual**,** Efeito**,** Sincro**,** Xyz**,** Pendulo**)**

**CREATE** **TABLE** CartaMonstro**(**id\_carta integer auto\_increment**,** cod\_serie varchar**(**15**),** id\_cartaDeck integer**,** id\_tipo\_carta integer**,**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_carta**),**#foi adicionado este id para termos a nossa colecao de carta na tabela

**PRIMARY** **KEY** **(**cod\_serie**),**

**PRIMARY** **KEY** **(**id\_cartaDeck**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**cod\_serie**)** **REFERENCES** Carta**(**cod\_serie**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_cartaDeck**)** **REFERENCES** Carta**(**id\_carta**),**

**FOREIGN** **KEY** **(**id\_tipo\_carta**)** **REFERENCES** TiposCarta**(**id\_tipo\_carta**)**

**);**